

Stručnjak izrade grafičkih elemenata i vizualnih efekata za video igre, program usavršavanja, upis u radnu knjižicu

Opis:

Polaznici će steći znanja i vještina potrebnih za izradu 2D grafičkih elemenata te različitih vizualnih efekata za potrebe videoigara, koristeći različite metode i tehnike izrade vizualnih efekata.

Kompetencije koje se stječu:

1. Kreirati grafičke elemente i vizualne efekte za videoigre u skladu s načelima estetike
2. Nacrtati konceptualne skice grafičkih elemenata videoigara na temelju odabranog stila
3. Kreirati animacije 2D elemenata videoigara u obliku niza sličica
4. Kreirati temeljne vizualne efekte videoigara korištenjem osnovnih grafičkih primitiva, oblika i transformacija
5. Postaviti parametre čestičnog sustava pri izradi vizualnih efekata videoigara
6. Dizajnirati vizualne efekte videoigara primjenom sjenčara
7. Kreirati vizualne efekte za videoigre koristeći metode teksturiranja

Moduli:

Stručnjak izrade grafičkih elemenata i vizualnih efekata za videoigre, razina 5

SIU 1: Digitalno obrađivanje slika za potrebe kreiranja grafičkih elemenata i vizualnih efekata za videoigre, razina 5

SIU 2: Izrada grafičkih elemenata za videoigre, razina 5

SIU 3: Izrađivanje konceptualnih skica za potrebe razvoja videoigara, razina 5

SIU 4: Postavljanje skeleta i animiranje 2D objekata videoigara, razina 5

SIU 5: Izrađivanje temeljnih vizualnih efekata videoigara, razina 5

SIU 6: Dizajniranje vizualnih efekata videoigara upravljanih simulacijom sila i sudara, razina 5

SIU 7: Kreiranje dinamičkih vizualnih efekata videoigara kroz čestične sustave, razina 5

SIU 8: Kreiranje vizualnih efekata videoigara kroz sjenčare, razina 5

SIU 9: Izrađivanje vizualnih efekata videoigara korištenjem tekstura, razina 5

Trajanje:

10 CSVET Bodova – 250 sati

Ishodi učenja ostvaruju se dijelom vođenim procesom učenja i poučavanja u trajanju od 100 sati, dijelom učenjem temeljenim na radu u trajanju od 70 sati i dijelom samostalnim aktivnostima polaznika, u trajanju od 80 sati.

Uvjeti:

Cjelovita kvalifikacija na razini 4.1.

