

## **Specijalist 3D modeliranja, animiranja i teksturiranja za video igre, program usavršavanja, upis u radnu knjižicu**

### **Opis:**

Polaznici će steći znanja i vještina potrebnih za digitalnu obradu slika, teksturiranje i podešavanje niza parametara u procesu modeliranja i teksturiranja te animiranje 3D objekata i modela za potrebe razvoja videoigara.

### **Kompetencije koje se stječu:**

1. Generirati teksturne 2D modele za videoigre temeljem poznavanja teorije boja
2. Generirati referentne modele i teksture rasterske i vektorske grafike kao predloške za 3D modele i pripadne teksture za videoigre
3. Osmisliti 3D modele za videoigre korištenjem osnovnih primitiva i elementarnih transformacija
4. Urediti parametre čestičnog sustava u programskom alatu za 3D modeliranje i uređivanje scena za videoigre
5. Stvarati kompozicije scena videoigara u programskom alatu za 3D modeliranje
6. Postaviti parametrizirane virtualne kamere u scenama videoigara u programskom alatu za 3D modeliranje
7. Kombinirati animirane pokrete upotrebom direktne (FK) i inverzne kinematike (IK) za potrebe razvoja videoigara

### **Moduli**

*Stručnjak 3D modeliranja, animiranja i teksturiranja za videoigre, razina 5*

*SIU 1: Digitalno obrađivanje slika za korištenje u 3D modeliranju za videoigre, razina 5*

*SIU 2: Modeliranje 3D objekata poligonima, krivuljama i metodom skulpturiranja za videoigre, razina 5*

*SIU 3: Modeliranje pomoću čestičnih sustava za videoigre, razina 5*

*SIU 4: Podešavanje parametara scene za videoigre, razina 5*

*SIU 5: Teksturiranje i podešavanje parametara materijala 3D modela za videoigre, razina 5*

*SIU 6: Animiranje 3D objekata za videoigre, razina 5*

*SIU 7: Animiranje skeletnih 3D modela za videoigre, razina 5*

### **Trajanje:**

*10 CSVET Bodova – 250 sati*

*Ishodi učenja ostvaruju se dijelom vođenim procesom učenja i poučavanja u trajanju od 100 sati, dijelom učenjem temeljenim na radu u trajanju od 73 sata i dijelom samostalnim aktivnostima polaznika, u trajanju od 77 sati.*

### **Uvjeti:**

*Cjelovita kvalifikacija na razini 4.1.*

